

かきかけ

OF1

位置

近距離

中距離

遠距離

特殊攻撃

ソード

拡散弾

尻尾

充填レーザー

ソード(上下)

行動パターン

OF1には3つの状態があり、与えたダメージ量などに応じて状態が遷移する。最初は通常状態になっている。なお、「状態遷移タイミング」とは、各行動の切れ目のことを言うが、ソードや尻尾などは数発で一行動とみなされるため、一通りの動作が終わるまで状態遷移が持ち越されたように見える。

通常状態

最もこちらが攻撃の機会が多い状態で、次の行動をランダムに繰り返す。

- ・ソード
- ・拡散弾

通常状態に切り替わってから500以上のダメージを与えると、次の状態遷移タイミングでもがく動作をしたあと、発狂状態に遷移する。

発狂状態

通常モードでの行動に加えて、

- ・充填レーザー
- ・尻尾

が追加される。発狂状態に切り替わってから500以上のダメージを与えると、次の状態遷移タイ

ミングで滞空状態に遷移する。

滞空状態

遠距離に逃げ、最大約 10 秒間静止する。この約 10 秒間に規定量以上のダメージを与えると直ちに発狂状態へ遷移する。時間内に規定量のダメージを与えられなかった場合は、ソード(上下)を 5 回行った後に、通常状態に遷移する。

ダメージの規定量は、これまでに「滞空状態 発狂状態」の遷移が何回起きたか(「滞空状態 通常状態」の遷移はカウントしない)による。具体的な数値は次のように推定される。

- ・ 0 回 600 ダメージ
- ・ 1 回 900 ダメージ
- ・ 2 回 1350 ダメージ
- ・ 3 回 1950 ダメージ? (10 秒では無理)
- ・ N 回 $(600+75*N*(N+3))$ ダメージ?
- ・ ただし、2 回のときに 1116 ダメージで発狂状態に戻った事例あり。他に何らかのパラメータがあるかも。

つまり、一度もソード(上下)をされなかった場合は、規定ダメージが 600 900 1350 と上がって行き、ソード(上下)をされた場合は、規定ダメージは据え置かれる。

理想的なパターン

DHlg や DHrg や lg2 などの強力な銃があった場合、ソード(上下)を抑えることができ、おおよそ次のようなパターンになる。

1. 初期は通常状態
2. 500 ダメージ
3. もがき
4. 発狂状態に遷移
5. 500 ダメージ
6. 滞空状態に遷移
7. 600 ダメージ
8. 発狂状態に遷移 (1 回目)
9. 500 ダメージ
10. 滞空状態に遷移
11. 900 ダメージ
12. 発狂状態に遷移 (2 回目)
13. 500 ダメージ
14. 滞空状態に遷移
15. 1350 ダメージ
16. 発狂状態に遷移 (3 回目)
17. 500 ダメージ
18. 滞空状態に遷移
19. QF1 撃破

ただし、遷移に必要な最低ダメージだけを与えていた場合、4 回目の滞空状態直前までに与えるダメージは 5350 となり、最大で 2350 の HP が残ってしまい、削りきれないこともある。この余剰分は、状態遷移タイミングが来るまでの間に 500 ダメージを超えて与えておく必要がある。

銃が弱い場合は、2回目や3回目の滞空状態でソード(上下)が来てしまい、次の通常状態から発狂状態へ遷移するときのものがく動作の時間を含めると15秒以上のロスになってしまう。この差は大きいので、銃持ちのプレイヤーはそろそろ滞空状態になりそうなときはOEに近づいておき、すぐに撃てる体勢に入っておく。この状況でダウンするのは厳禁なので、特に注意すること。

データ

ダメージ値は白本から引用のおおよその値。3割程度上下するらしい。

- ・オルガ・フロウ(第1段階)
 - ・Dark
 - ・HP 7700
 - ・防御 225
 - ・回避 150
 - ・耐性 炎 69 雷 77
 - ・特殊攻撃
 - ・ソード 無 170
 - ・拡散弾 無 78
 - ・尻尾 無 150
 - ・充填レーザー 無 100
 - ・ソード(上下) 無 170
- ・オルガ・フロウ(第2段階)
 - ・無属性
 - ・HP 8500
 - ・防御 270
 - ・回避 150
 - ・耐性 弱点 75 その他 95
 - ・特殊攻撃
 - ・踏みつけ 無 110(多段あり)
 - ・ソード波動 無 180
 - ・天罰 無 272(ガエル・ギエル死亡時の値で、どちらかが生きていればチャレなら即死)
 - ・落石 無 200
- ・ガエル / ギエル
 - ・無属性
 - ・HP 750
 - ・防御 120
 - ・回避 100
 - ・耐性 弱点 45 その他 80
- ・機雷
 - ・無属性?
 - ・HP 150
 - ・防御 80
 - ・回避 10
 - ・耐性 光 55 氷 58 炎 85 雷 85
 - ・特殊攻撃
 - ・無属性 84

メモ

- ・天罰 ガエギエ有り 800 前後 ガエギエ無し 270 前後

- ・OF2 のタイムテーブル

- ・ 0:00 ムビ開始
- ・ 0:15 ムビ終了
- ・ 0:25 歩き
- ・ 0:33 構え
- ・ 0:37 衝撃波
- ・ 0:45 天罰着弾
- ・ 1:57 歩き
- ・ 1:04 構え
- ・ 1:08 衝撃波
- ・ 1:17 天罰着弾
- ・ 1:29 歩き

- ・ ガエギエは約 33 秒で復活