

共通ルート

- ・開始 0
- ・通路 1 赤イカ 3
 - ・1P3P は 3 匹全部倒したほうが良い。
- ・部屋 2 ゾア 2
 - ・下真ん中で ftdt 2 匹を飛ばす。
- ・回収 4 武器 4・鎧 2
 - ・p や bl などの後半武器がなければ行っても良い。
- ・通路 5 (モルフォス 2)
 - ・通路の端を直行が基本。最初の一人のみ、突つかれる可能性があるため、反対側に逃げた方が良い。
- ・部屋 6 箱 3
 - ・適当。
- ・通路 8 (ゾア 1)
 - ・先頭は、通路左側走る 右にかわす。
 - ・後続は、タゲロックする状態 (R キャンセルせず) で近づき、構えたら N やフォイエでワープすり抜け。
- ・部屋 9 青イカ 2・赤イカ 1 ゼレ 1
 - ・銃持ちが 赤イカ が標準。適当。 ゼレ は ft を早く置きすぎないように。
- ・部屋 10 犬 1
 - ・2P4P が追いついていない場合や足並みが乱れている場合、手前に ft を置いて殴る。前に出すぎると レコン が出るので注意。適当なところで一人先行。
 - ・全員そろっている場合、真ん中まで犬を引っ張る。FO は gf か rf でしっかり レコン を落とす。
- ・部屋 13 ゾア 2
 - ・先行した HU が手前に ft (または誘爆用 ct か dt) を置き、奥を担当。FO はレコ落とし。rf がある場合は、中央に引っかかっている レコン を中心に rf。
- ・部屋 14 レコ箱 4
 - ・武器によってうまく分かれる。手前に弱い武器の人はつかないほうが良い。
- ・部屋 15 ゾア 2
 - ・2 体の正確な真ん中に ft。lg 持ちは先行せずとも遅れないように。
- ・通路 18 (ゾア 2)
 - ・ゾア すり抜け。差がついている場合、最初の鋸の先で後続を待つ。奥の飛込みを lg で止める。飛び込みを避けることも可能。
- ・転送 19