

1P+3P と 2P+4P とで完全に分かれるエリアです。タイムに大きく影響するのは 13P のほうですが、24P も差がつきすぎると次のエリアがきつくなります。

Area24 マップ (in PSO チャレンジ湧き数調査)

13P ルート

- ・開始 0
- ・部屋 1 青イカ 6
 - ・ct で数減らして適当。
- ・部屋 4 レコ箱 3
 - ・手前 2 は dt で補助。
- ・通路 6
 - ・フェンスは無視して突っ切る。
- ・通路 8 スイッチ同時押し
 - ・戦力高いほうが奥。
- ・部屋 19 赤イカ 3
 - ・手前 1 匹と奥 2 匹で分かれる。終わった HU は先行。
- ・部屋 21 ゼレ 1
 - ・ft 置き。奥に行かないこと。一方が適度に先行。
- ・通路 23
- ・部屋 24 青イカ 3*2 (青イカ 2・赤イカ 1)*2
 - ・1P3P は任せた！ > 誰か
- ・転送 25

24P ルート

- ・開始 9
- ・通路 10
 - ・バータで回収。
- ・部屋 11 赤イカ 4
 - ・FO 先行を優先。上 2 奥 右下の順。rf あった場合、HU は奥のを優先し先行。
- ・部屋 12 犬 1
 - ・先行が犬を出す。FO で自殺する場合は死ぬ前にザルア。HU は銃が基本。ソルアトがあつたら坂に引っ掛けて適当に殴り。
- ・通路
- ・部屋 14 レコ箱 4
 - ・FO は左 2 に gf 下。HU は右 適度に下のを撃つ。HU と FO 同時に扉到着が理想。
- ・通路 15 (ゾア 1)
 - ・シノワ すり抜け。二人に若干差が開いている場合、ひきつけてすり抜け推奨。
- ・通路 17
 - ・rf がなければ FO が回収しても良い。あつたら、HU 回収推奨。ただし次のゾアに遅れないように。
- ・部屋 18 赤イカ 4 ゾア 2
 - ・赤イカ : rf あれば rf。なければ ct+gf。
 - ・ゾア 2: 真ん中で ft+dt+gf/rf。 ゾアが飛んでくる前にレコンを gf で落としておく。
- ・合流 8