

dps 処理が難しい場所が多く、前半のおおまかなタイムを決めることになるエリアです。dps 処理の十分な練習が必要となるでしょう。また、連携がうまく行かないと ft1 で倒しきれない場面が多いので、しっかり確認を。

Area23 マップ (in PSO チャレンジ湧き数調査)

共通ルート

- ・開始 0
- ・部屋 1 青イカ 4・赤イカ 2
 - ・HU2 上 2 赤イカ ft 殲滅。FO 下全滅。
- ・部屋 2 青イカ 3 dps2
 - ・部屋真ん中中出现。HU2+FO で各個撃破。dps2 はセオリーどおり。
- ・分岐 4
 - ・lg 持ちが左。他右。
- ・通路 5 ~ 部屋 6 ゾア 1
 - ・ゾア 3 に行く HU が ft 置くといい。FO は適度にフォイエ。残りは HU まかせ。
- ・部屋 7 ゾア 3
 - ・ftdt で 3 匹。Hg があると良い。ラグが大きめのときは ft を置くタイミングを若干遅めに。
 - ・FO は gf か rf。部屋に入るタイミングが早すぎないように。
 - ・前の部屋をやった HU は先行。
- ・通路 5' ~ 部屋 8 青イカ 6
 - ・ct 複数使用。
- ・部屋 9 ゾア 1
 - ・銃あれば、ft 即。なければ、ft 後ろ回りこみ 1 セット 発動(待ち) 適当。
- ・通路 10 ~ 通路 11or 通路 11'
 - ・基本は左。
 - ・gz/rf ありの FO や遅れた HU は右。
- ・部屋 12 青イカ 3 dps1
 - ・イカ: 残り畏次第、適当。gz のない FO は レコン 落とし推奨。
 - ・dps: 反対側で ft 直。
- ・通路 13
- ・部屋 14 ゾア 1・(ゾア 1)
 - ・ft 集中殴り。FO 先行。アイテム受け渡し場所。
- ・通路 15 レコン 通路
 - ・先行 FO、天井 レコン の真下で gf2。
- ・部屋 16 青イカ 2・赤イカ 2 dps2 ゾア 2・dps1
 - ・イカ: 適当。次の dps 起こし役は爆弾注意しながらスタンバイ。
 - ・dps2: dt 即発 ft 即発。
 - ・ゾア 2dps1: HU2 がそれぞれ ゾア に ft。残り HU は dps。FO は適当に gf とか 次の部屋で gf 起こしなら先行準備。
- ・部屋 22 ゾア 1・dps2
 - ・gf 起こし or dt 即発 or 自然起き待ち ft 即。dt 起こし以外は便乗 dt 推奨。gf 起こしは ゾア 判定無効注意。
- ・通路 23
 - ・次の ft 役先行。
- ・通路 24 (赤イカ 3)
 - ・奥の イカ を ft 即発凍結。
- ・部屋 25 レコ 箱 3
 - ・右のは戦力の高い HU。
- ・部屋 26 ゾア 2
 - ・部屋真ん中で ftdt。FO は置き gf。

- ・分岐 27
 - ・銃なしがスイッチ。FO 先行。
- ・部屋 30 レコ箱 3
 - ・FO は gf か rf。銃持ち HU は gf なら入り口のを。rf ならバランスよく。
- ・部屋 33 ゼレ 1
 - ・ft 置き。1P3P のいずれか先行。2P4P も戦力次第で先行。
- ・転送 34