

4人が別の場所からスタートします。一般的なTAの場合の合流順は次のようになります。

1P  
2P 部屋 4  
部屋 10  
3P  
部屋 11  
4P

個人技の多いエリアで、他の人のフォローを期待できません。特に1P/4Pは練習が必要でしょう。タイムの依存度は1P>>4P>>3P>2Pで、1Pの部屋4までの速さがこのエリアの通過ラップにほぼそのまま反映するため、1Pに慣れた人を持ってくと良いです。

このエリアでの遅れは、それがそのままクリアタイムに反映します。これは逆に言えば、(他のエリアだと罾の残り数などの関係で更なる遅れにつながりやすいのに対し、)このエリアでの遅れは以降のエリアには引きずりにくとも言えます。ですので、あまり最初のうちはこだわらず、後半エリアをしっかりと慣れてからこのエリアを潰していくといいでしょう。

Area21 マップ (in PSO チャレンジ湧き数調査)

## 1P 単独ルート

- ・開始 0
- ・部屋 1 青イカ 2
  - ・ftをおいて片方ずつ。
- ・部屋 2 青イカ 4 ゾア 1
  - ・青イカ 4は、手前に ct イカ誘導 ct 発動 外側から適当に殴る。ゾアは ft1dt2。
  - ・イカは数が減るまで無理して殴らないほうが無難。
- ・部屋 4 ゾア 2
  - ・シノワ落ち定位置で ct dt 落ち ft ftdtをちりばめて適当。要練習。
- ・共通ルートへ

## 2P 単独ルート

- ・開始 7
- ・部屋 6 青イカ 3
  - ・z3 gf z6( f)で全滅。FOnlならgfは不要。
- ・合流 10,11
- ・234P 共通ルートへ

## 3P 単独ルート

- ・開始 9
- ・部屋 10 青イカ 4 dps1
  - ・青イカ ct。混乱中に箱回収。イカ全滅即 ft 置き dpsN 起こし dt H 押さえ 凍結 後殴り。
- ・合流 11
- ・234P 共通ルートへ

## 4P 単独ルート

- ・開始 12
- ・通路 13
- ・部屋 14-1 dps2
  - ・基本は、ft1dt3 N5 発分 ft もう一匹 N5 発分。テクを打たれないように dt 置く合間に H で押さえる。
- ・部屋 11 (レコ箱 2)
  - ・箱を回収。奥のレコ箱を壊す (ユニット狙い)。
  - ・次のゾア出現に遅れないようにする。
- ・234P 共通ルートへ

## 234P 共通ルート

- ・部屋 14-2 ゾア 2
  - ・ft を置くタイミングは dps 全滅で扉の開いた瞬間から 46 秒後。時間に自信がない場合 +46.5 程度のほうが無難 (特に 3P の ft)。
  - ・方法 1: 奥 4P 一人。手前 FO+3P。FO はフォイエ 3 扉待ち or 4P の援護。
  - ・方法 2: 奥 HU2。手前 FO。FO はフォイエ射程ぎりぎり (入って左前の草むら推奨) で待機 出現時の青い光が見えたらフォイエ 7。
- ・通路 15 レコン通路
  - ・左のレコ箱を壊す。壊した時点でレコンが落ちているのが理想。シフタは箱壊し中か、通路の最後。
- ・部屋 16 青イカ 2・赤イカ 2
  - ・HU は ct を上の赤イカに当たる位置に置く それぞれ青イカ。S2\*2 回収。FO は上に直行し残った赤イカ。
- ・部屋 17 レコ箱 3
  - ・左 3P 一人。右 FO+4P。FO は上の箱に当たる位置で gf。
- ・合流 4
  - ・FO と 4P は温泉に同時に入る。歩調合せは回転より蛇行推奨。相手が蛇行していたらまっすぐ向かってよい。
- ・共通ルートへ

## 共通ルート

- ・回収 18 武器 4
  - ・FO+4P で回収。ランダム 3 をバータで破壊 HU が奥のスイッチ 武器 4 回収。
- ・部屋 20 青イカ 2 4 6 8
  - ・1 P は任せた！ > 誰か
  - ・イカ 2: ft に余裕あれば片方凍結。
  - ・イカ 4: 3 匹 ct 1 匹倒し 残り。
  - ・イカ 6: 中央 4 匹を ct 奥 1。3P が追いついていれば手前 1 は任せる。
  - ・イカ 8: 手前と奥それぞれ 4 を ct。混乱中に箱回収。FO と 4P は適度に援護。
- ・通路 21 レコン通路
  - ・左の箱破壊。
- ・部屋 24 赤イカ 4
  - ・下の角で dt+gf。下奥のイカに手を出すと dt の範囲から外れる (特に rf あるときに注意)。
- ・通路 25
  - ・銃持ち含む 1 人以上先行。残り箱回収。
- ・部屋 27 dps2
  - ・dt 起こし ft 即発。
- ・転送 28